



Lead-auton ajolinja

Aloituis

- Napakka tasainen kiihdytys.
- Suoritusalue alkaa heti entry viivasta.

OZ 1

tavoitteet:

- Entrystä räväkkä vastaheitto/painon siirto kohti OZ1
- **EI KÄSIJARRUA**

OZ 2

Tavoitteet:

- OZ2 tultaessa pieni hidastus sallittu (ei roikuta käsijarrulla) Boksen alkaessa veto päällä!
- radan ulkoreunaa pitkin, täydellinen linja takapyörä boksen keskellä
- tasainen kulma ja hallittu kaasunkäyttö kohti OZ3

OZ 3

Tavoitteet:

- OZ3 tultaessa vauhtia voi hidastaa kulmaa suurentamalla ja vasemman jalan jarrulla sitomalla.
- **EI KÄSIJARRUA**
- radan ulkoreunaa pitkin, täydellinen linja takapyörä boksen keskellä
- OZ3 boksen jälkeen radan keskilinjalle kohti OZ4

OZ 4

Tavoitteet:

- Tasainen kaasunkäyttö.
- Räväkkä puolenvaihto OZ3/OZ4 välille, suunnilleen radan puolivälissä
- Radan ulkoreunaa pitkin kohti seuraavaa OZ5

OZ 5

Tavoitteet:

- Auton voi jo ennen boksille tuloa asettaa muurin lähelle.
- boksen läpi tasainen kulma ja tasainen kaasun käyttö.
- täydellinen linja katsotaan auton taka nurkasta. N.10cm päästä muurista
- iso osuma muuriin on vähennys, jos se selkeästi vaikuttaa ajolinjaan tai hankaloittaa chase autoa



LOPETUS

Tavoitteet:

- Hallittu lopetus.
- Lead auto menee koko muurin loppuun kaasulla ja pienentää kulmaa kohti maali viivaa.
- Chases saa lopettaa ennen maali viivaa jos lead ajautuu selkeästi kohti radan keskiosaa. Tästä tulee vähennys lead autolle.

Pariajon tuomarointi

Lead

Lead-auton tulee:

- ajaa ihannelinja ja tasainen nopeus läpi radan
- Täyttää kaikki clipping pointit
- ylläpitää suurta kulmaa ja tasaista luistokulmaa
- olla hidastamatta tarkoituksella

Chase

Chase-autolta odotetaan:

- mahdollisimman pieni etäisyys lead autoon.
- sama ajolinja (oikominen sallittu, jos siitä on huomattavaa hyötyä)
- sama kulma

Lead/Chase Etäisyyttä arvioidaan koko radan ajan, ei vain yksittäisessä mutkassa.



Piste vähennykset

- Pyörän pudotus radalta
- Ajolinjan ja klippien missaus
- Kulman korjaukset
- Liian loiva tai vastaavasti liian suuri kulman käyttö suoritusalueeseen nähden
- Käsijarrun käyttö klippin alueiden aikana
- Autoa selkeästi hidastava jarrulla sitominen
- Käsijarru Entry

0 vedon suoritus

- Spinnaus
- 2 rengasta tai enemmän ulos radalta (Hiekalla)
- Unchasable suoritus
- Maali viivan jälkeen 360 on 0 suoritus

Kontaktit

Jos lead auton pyörät lakkaavat sutimasta, ajautuu ulos linjalta tai vähentää nopeutta ei hidastus alueella ja chase auto osuu lead autoon, voidaan tämä tulkita lead auton virheeksi/viaksi. Jos chase auto törmää lead autoon joka ajaa 100% lead suoritusta katsotaan tämä chase auton virheeksi. Kontaktin sattuessa molempien kuljettajien on pyrittävää ajamaan suoritus loppuun.

Pariajo Heatmap

Lähellä, samalla linjalla, samalla kulmalla	Lähellä, samalla kulmalla, hieman sisempi ajolinja	Lähellä, loivemmalla kulmalla, sisemmällä linjalla
Lähellä, samalla linjalla, hieman loivempi kulma	Samalla kulmalla, samalla linjalla, hieman kauempana.	Hieman kauempana, reilusti loivemmalla kulmalla.
Samalla kulmalla, hieman kauempana, sisemmällä linjalla.	Hieman kauempana, reilusti sisemmällä linjalla.	Reilusti kauempana, loivalla kulmalla, sisemmällä linjalla